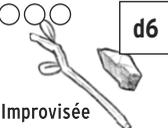
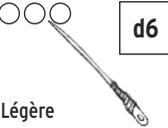
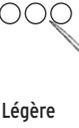
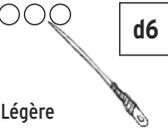
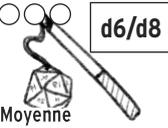
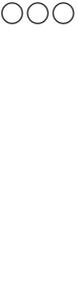
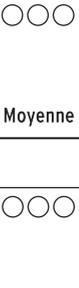
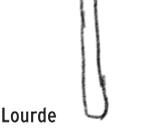
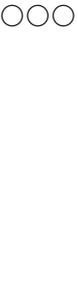
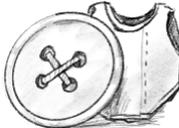
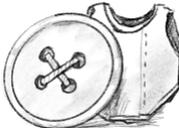
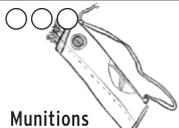
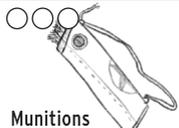
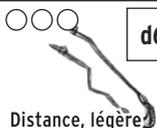
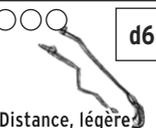
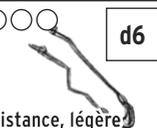
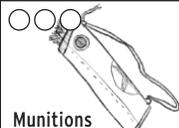
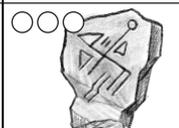
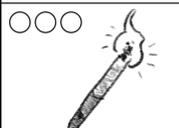
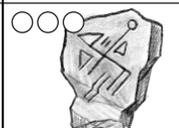
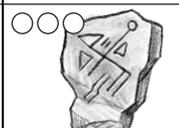
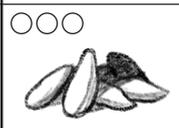
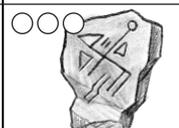
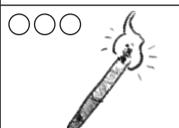
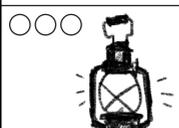
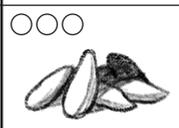
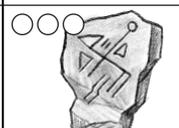
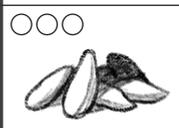
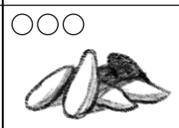
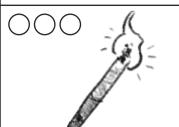
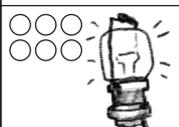
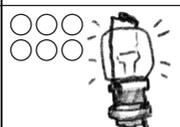
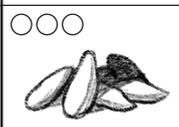
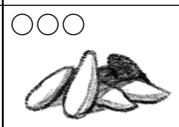
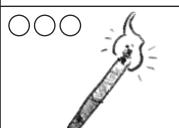
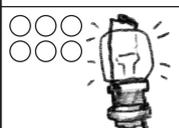
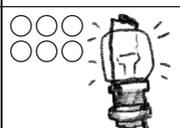
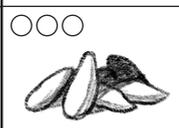
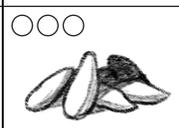


Armes

 d6 Improvisée	 d6 Improvisée	 d6 Improvisée	 d6 Improvisée	 d6 Improvisée
Aiguille  d6 Légère	Aiguille  d6 Légère	Dague  d6 Légère	Dague  d6 Légère	Dague  d6 Légère
Aiguille  d6 Légère	Hache  d6/d8 Moyenne	Hache  d6/d8 Moyenne	Épée  d6/d8 Moyenne	Épée  d6/d8 Moyenne
Masse d'armes  d6/d8 Moyenne	Masse d'armes  d6/d8 Moyenne	 d6 Légère	 d6 Légère	Épée  d6/d8 Moyenne
Marteau  d10 Lourde	Lance  d10 Lourde	Crochet  d10 Lourde	 d10 Lourde	 d6/d8 Moyenne
 d6/d8 Moyenne	 d6/d8 Moyenne	 d6/d8 Moyenne	 d6/d8 Moyenne	 d6/d8 Moyenne
Marteau  d10 Lourde	Lance  d10 Lourde	Crochet  d10 Lourde	 d10 Lourde	 d10 Lourde

Armures et armes à distance

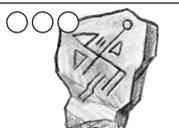
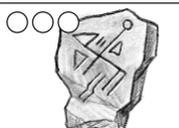
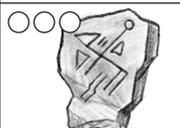
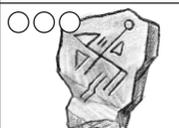
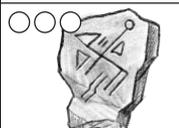
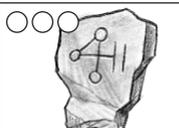
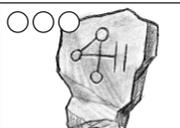
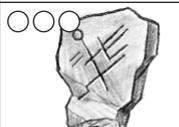
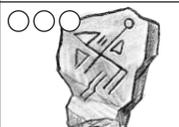
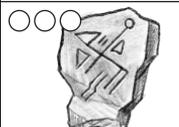
Armure légère  1 déf	Armure lourde  1 déf	Armure lourde  1 déf	Armure lourde  1 déf
Armure légère  1 déf			
 d6 Distance, légère	Armure légère  1 déf	Armure légère  1 déf	
 d6 Distance, légère	 d8	Arc  d8	Arc  d8
Flèches  Munitions	 d8 Distance, lourde	 d8 Distance, lourde	 d8 Distance, lourde
Graines  Munitions	Flèches  Munitions	Pierres  Munitions	Pierres  Munitions
Sucre d'orge  d10 Lourde	Fronde  d6 Distance, légère	Fronde  d6 Distance, légère	Fronde  d6 Distance, légère
	 Munitions		

Torches 	Torches 	Pépins  / 250	Pépins  / 250	★ 
Torches 	Torches 	Pépins  / 250	Pépins  / 250	★ 
Torches 	Lanterne 	Pépins  / 250	Pépins  / 250	★ 
Torches 	Lanterne 	Pépins  / 250	Rations 	★ 
Torches 	Lanterne 	Pépins  / 250	Rations 	★ 
Torches 	Lanterne 	Pépins  / 250	Rations 	Rations 
Torches 	Lanterne élect. 	Lanterne élect. 	Rations 	Rations 
Torches 	Lanterne élect. 	Lanterne élect. 	Rations 	Rations 

Objets et sorts

Du miel dans la charpente

Cartes vierges

★ 	★ 	★ 	★ 	★ 
				
				
				
Sucette  d10 Lourde	Dard d'argent  d6 Légère Critique: malédiction	Dard d'argent  d6 Légère Critique: malédiction	Surin de sucre  d6 Légère	Surin de sucre  d6 Légère
	★ Caramel 	★ Caramel 	★ Toucher aveugle 	★ Toucher aveugle 
Idole Bec Sucré 	★ Armure de sucre 	★ Armure de sucre 	★ Bouffée pollen 	★ Bouffée pollen 
	Pétalachute 	Pétalachute 	Bonbon spécial 	Bonbon spécial 

Conditions

Fatigue	Fatigue	Fatigue	Fatigue	Fatigue
Retrait : Après un long repos				
Fatigue	Fatigue	Fatigue	Fatigue	Fatigue
Retrait : Après un long repos				
Fatigue	Fatigue	Fatigue	Fatigue	Fatigue
Retrait : Après un long repos				

Fatigue
Le choix par défaut.
Donne-la aux souris qui manquent de repos, ou en conséquence de l'échec d'une action physique.

Effroi	Effroi	Effroi	Effroi	Effroi
<i>Sauvegarde de VOL pour s'approcher de la source d'effroi.</i>	<i>Sauvegarde de VOL pour s'approcher de la source d'effroi.</i>	<i>Sauvegarde de VOL pour s'approcher de la source d'effroi.</i>	<i>Sauvegarde de VOL pour s'approcher de la source d'effroi.</i>	<i>Sauvegarde de VOL pour s'approcher de la source d'effroi.</i>
Retrait : Après un court repos				

Effroi
Donne-la aux souris qui affrontent de la magie ou des créatures particulièrement effrayantes.

Blessure	Blessure	Blessure	Blessure	Blessure
<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>	<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>	<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>	<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>	<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>
Retrait : Après un repos complet				
Blessure	Blessure	Blessure	Blessure	Blessure
<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>	<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>	<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>	<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>	<i>Désavantage sur les sauvegardes de FOR et DEX.</i>
Retrait : Après un repos complet				

Blessure
Une condition grave. Donne-la aux souris qui subissent des dégâts critiques ou une blessure grave.

Faim	Faim	Faim	Faim	Faim
Retrait : Après un repas				

Faim
Donne-la aux souris qui passent un jour sans manger de ration.

... Pain de

Atonie	Atonie	Atonie	Atonie	Atonie
<i>Désavantage sur les sauvegardes de VOL</i>				
Retrait : Après un repos complet				
Retrait :				
Retrait :				

Atonie
Une condition grave. Donne-la aux souris qui échouent à lancer un sort.

Libre
Crée tes propres conditions. Ecris quelque chose de court et évocateur décrivant la situation des souris.

Peau de papier	Rugueux	Sans rêve	Sans rêve	Sans rêve
<i>Dommages de feu améliorés. Reçoit d6 dommages de la pluie ou en nageant.</i> Retrait : manger des œufs de guêpe 1 semaine	<i>Ne peut soigner les dommages de FOR. Réduit les dommages physiques de 1.</i> Retrait : retrait d'une condition Blessure	<i>Ne rêve pas. Réduit les PX gagnés de 10%.</i> Retrait : retrait d'une condition Folie	<i>Ne rêve pas. Réduit les PX gagnés de 10%.</i> Retrait : retrait d'une condition Folie	<i>Ne rêve pas. Réduit les PX gagnés de 10%.</i> Retrait : retrait d'une condition Folie
Peau de papier	Rugueux	Cataracte	Cataracte	Cataracte
<i>Dommages de feu améliorés. Reçoit d6 dommages de la pluie ou en nageant.</i> Retrait : manger des œufs de guêpe 1 semaine	<i>Ne peut soigner les dommages de FOR. Réduit les dommages physiques de 1.</i> Retrait : retrait d'une condition Blessure	<i>Tes yeux brillent faiblement. Tes attaques à distance sont compliquées</i> Retrait : regarde le soleil une heure. Sauvegarde de FOR ou condition Aveugle.	<i>Tes yeux brillent faiblement. Tes attaques à distance sont compliquées</i> Retrait : regarde le soleil une heure. Sauvegarde de FOR ou condition Aveugle.	<i>Tes yeux brillent faiblement. Tes attaques à distance sont compliquées</i> Retrait : regarde le soleil une heure. Sauvegarde de FOR ou condition Aveugle.
Peau de papier	Rugueux	Boursoufflé	Boursoufflé	Boursoufflé
<i>Dommages de feu améliorés. Reçoit d6 dommages de la pluie ou en nageant.</i> Retrait : manger des œufs de guêpe 1 semaine	<i>Ne peut soigner les dommages de FOR. Réduit les dommages physiques de 1.</i> Retrait : retrait d'une condition Blessure	<i>Doit manger pour trois. Avantage aux sauvegardes de FOR en rapport avec ton poids</i> Retrait : jeûne 1 semaine	<i>Doit manger pour trois. Avantage aux sauvegardes de FOR en rapport avec ton poids</i> Retrait : jeûne 1 semaine	<i>Doit manger pour trois. Avantage aux sauvegardes de FOR en rapport avec ton poids</i> Retrait : jeûne 1 semaine
Éternuements	Éternuements	Porte-sort	Porte-sort	Porte-sort
<i>Éternuements constants. Désavantage à toutes les sauvegardes</i> Retrait : après un bref repos	<i>Éternuements constants. Désavantage à toutes les sauvegardes</i> Retrait : après un bref repos	<i>Gagne un sort qui peut être lancé depuis l'inventaire mais pas retiré tant qu'on est maudit.</i> Retrait : recharge le sort	<i>Gagne un sort qui peut être lancé depuis l'inventaire mais pas retiré tant qu'on est maudit.</i> Retrait : recharge le sort	<i>Gagne un sort qui peut être lancé depuis l'inventaire mais pas retiré tant qu'on est maudit.</i> Retrait : recharge le sort
Graines	Éternuements	Aveugle	Aveugle	Aveugle
○○○ 	<i>Éternuements constants. Désavantage à toutes les sauvegardes</i> Retrait : après un bref repos	<i>Tu ne peux rien voir. Tes attaques sont toutes compliquées.</i> Retrait : Les larmes d'une fée	<i>Tu ne peux rien voir. Tes attaques sont toutes compliquées.</i> Retrait : Les larmes d'une fée	<i>Tu ne peux rien voir. Tes attaques sont toutes compliquées.</i> Retrait : Les larmes d'une fée