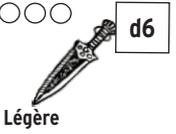
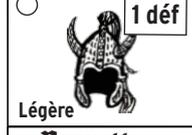
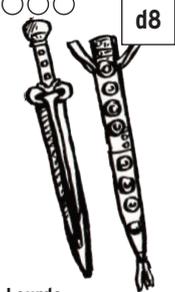
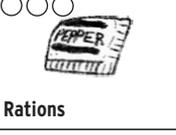
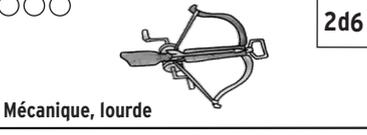
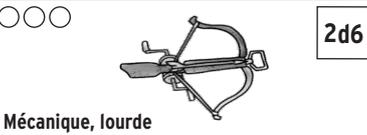
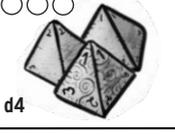
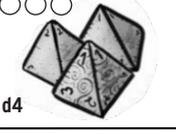


★ Marteau ursin  d12+1 Lourde / Magique	Lance porquépienne  d10 Lourde	Lance porquépienne  d10 Lourde	Lance porquépienne  d10 Lourde	Bouclier pangolin  d4/d6 Bouclier (+1 déf)	Bouclier pangolin  d4/d6 Bouclier (+1 déf)	Bouclier pangolin  d4/d6 Bouclier (+1 déf)
★ Potion pangolienne  Potion	★ Potion pangolienne  Potion	★ Potion pangolienne  Potion	★ Potion porquépienne  Potion	★ Potion porquépienne  Potion	★ Potion porquépienne  Potion	Dague de bronze  d6 Légère
Derringer  d20 Échelle de troupe (il faut 2 souris, 4 pattes pour tirer)	Casque crapaud  1 déf Légère ★ Baguette de Suetone 1 sort par jour : d4 une fois par garde 4 = chargée Magique	Épée crapaud  d8 Lourde	Armure crapaud  1 déf Lourde	Épée antique  d10 Lourde	Maladie magique Voir la table des Maladies magiques pour l'effet de cette maladie. Retrait : Peut-être permanent, vérifie dans la table. Maladie magique Voir la table des Maladies magiques pour l'effet de cette maladie. Retrait : Peut-être permanent, vérifie dans la table.	
Barre énergétique  Rations	Piment  Rations Sucre  Rations	Poivre  Rations Sel  Rations	Arbalète  2d6 Mécanique, lourde Arbalète  2d6 Mécanique, lourde	Armure  1 déf Soldat	Sac de voyage  Porteur	
Selle  Compagnon	Faim Retrait Après un repas Faim Retrait Après un repas	Épuisement Retrait Après un long repos Épuisement Retrait Après un long repos	Claustrophobie -1 à la FOR et la DEX -2 aux jets de FOR et DEX Retrait Après un long repos Claustrophobie -1 à la FOR et la DEX -2 aux jets de FOR et DEX Retrait Après un long repos	Poids mort -1 permanent à la FOR et la DEX. -3 aux jets. de FOR et DEX Retrait Repos complet Poids mort -1 permanent à la FOR et la DEX. -3 aux jets. de FOR et DEX Retrait Repos complet	Dé de maîtrise  d4 Dé de maîtrise  d4	Dé de maîtrise  d4 Dé de maîtrise  d4